

**SIMULACRO DE 3º ESO ACCESS (ver. 2)**

NOMBRE: \_\_\_\_\_ CURSO: 3º \_\_\_\_\_

1. Crea una base de datos nueva con ACCESS y llámala **3E\_PCXX\_TuNombreyApellidos.mdb** . Guárdala en tu PC donde quieras.
2. (2 puntos) TABLA. Crea una tabla llamada **“ZOO de TuNombreyApellidos”**. Los campos son los que ves es la captura de abajo. Escoge los tipos de datos que creas más adecuados. No olvides definir la clave primaria en algún campo de la tabla. Las FOTOS están en la CARPETA “ZOO” en el servidor, deberás copiar las fotos a tu PC. Te muestro una captura de los datos de la tabla para que rellenes los datos.

**ZOO\_tunombreyapellidos : Tabla**

	ID_animal	especie	Peligroso	Precio	Foto
▶	1	elefante	<input checked="" type="checkbox"/>	18.000,00 €	Imagen
	2	gato	<input type="checkbox"/>	60,00 €	Imagen
	3	jirafa	<input type="checkbox"/>	24.000,00 €	Imagen
	4	lobo	<input checked="" type="checkbox"/>	600,00 €	Imagen
	5	tigre	<input checked="" type="checkbox"/>	6.000,00 €	Imagen
*	(Autonumérico)		<input type="checkbox"/>	0,00 €	

Registro: 1 de 5

3. (2 puntos) FORMULARIO. Crea un formulario para mostrar TODOS los datos de la tabla y **edítalo** para que quede como te muestro en la captura. Guarda el formulario con el nombre **“ZOO\_TuNombrey Apellidos”**.

**ZOO\_tunombreyapellidos**

especie  
gato

Foto  


ID\_animal  
2

Precio  
60,00 €

Peligroso  
☐

Registro: 2 de 5

**EN TODAS LAS CONSULTAS MUESTRA TODOS LOS CAMPOS SALVO EL CAMPO FOTO**

4. (0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 1** que muestre los animales que cuestan menos de 5000 euros. Llama a la consulta “1 Menos de 5000 euros”.  
*\*Pista: usa los símbolos matemáticos menor que “<”, O mayor que “>” donde consideres oportuno .*
5. (0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 2** que muestre sólo los animales que sean peligrosos. Llama a la consulta “2 Peligrosos”.  
*\*\*Pista, usa este criterio: Verdadero.*
6. (0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 3** que muestre sólo los animales que NO sean peligrosos. Llama a la consulta “3 Mansos”.  
*\*\*Pista, usa este criterio: Falso.*
7. (0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 4** que muestre los animales cuyo nombre de especie acabe con la letra “o”. Llama la consulta “4 Nombres acabados en O”
8. (0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 5** que muestre los animales que cuesten entre 2000 y 20000 EUROS. Llama la consulta “5 Entre 2000-20000”.
9. (0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 6** que muestre los animales que sean a la vez PELIGROSOS Y que cuesten más de 10000 EUROS. Llama la consulta “6 Peligrosos y Caros”.
10. (0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 7** que muestre los animales que NO SEAN PELIGROSOS O que cuesten más de 10000 EUROS. Llama la consulta “7 Caros O Mansos”.
- 11.(0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 8** que muestre los animales que NO SEAN PELIGROSOS Y cuyo nombre contengan la letra “F”. Llama la consulta “8 Mansos y F”.
12. (0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 9** que muestre los animales cuyo nombre contenga la letra “E” O la letra “A”, y además cuesten más de 10000 EUROS. Llama la consulta “9 E o A y mayor 10000”.
13. (0.5 puntos) Crea la **CONSULTA 10** que muestre los animales cuyo nombre NO contenga ni la letra “E” ni la letra “A”. Llama la consulta “10 Ni E ni A”.
14. (0,5 puntos) **INFORME** de la Consulta “1 Menos de 5000 Euros”.
  - a) Selecciona todos campos disponibles en la consulta.
  - b) NO uses “NIVELES DE AGRUPAMIENTO” ni “ORDENACIÓN”
  - c) Distribución “TABULAR” y orientación “VERTICAL”
  - d) Estilo “CORPORATIVO”
  - e) NO OLVIDES EDITAR el informe para que los datos queden centrados bajo los encabezados. Repasa en modo edición el tamaño de las etiquetas y de los campos para que quede todo bien visible.
- 15.(0,5 puntos) **INFORME** de la Consulta “2 Peligrosos”.  
Sigue las mismas instrucciones que en el informe anterior.
16. Guarda la base de datos y cierra ACCESS. Luego envía el archivo de la base de datos al SERVIDOR donde te indique el profesor.